

Robotų Intelektas 2024

Freestyle

1. Užduotis

Rungties tikslas yra pristatyti inovatyvų robotą, kuris sužavėtų ir nustebintų savo atliekamomis funkcijomis.

2. Bendrosios nuostatos

1. Robotui yra griežtai draudžiama sužaloti dalyvius ar žiūrovus.
2. Robotui yra draudžiama sugadinti trasą, kliūtis ar kitą organizatorių inventorių, nebent tai yra rungties dalis.
3. Robotai turi būti autonominiai. Robotui vykdant užduotį negalimas joks žmogaus įsikišimas, nebent tai yra leistina rungtyje.
4. Draudžiama bet kokiais būdais sąmoningai kenkti arba trukdyti kitiems dalyviams ar robotams.
5. Robotai turi būti užregistruoti iki organizatorių nurodytos datos. Vienas robotas gali dalyvauti tik vienoje rungtyje.
6. Robotai prieš dalyvavimą turi praeiti kvalifikaciją. Pavėlavus į kvalifikaciją robotas gali patekti į rungtynes tik su rungties koordinatoriaus leidimu ir atlikta vėlesne kvalifikacija.
7. Kvalifikacijos metu bus priskirtas numeris robotui, kuris privalo būti užklijuotas ant roboto ir turi aiškiai matytis.
8. Visus ginčytinus klausimus ir problemas, varžybų metu, sprendžia rungties koordinatorius.
9. Organizatoriai pasilieka teisę keisti taisykles, atitinkamai informuodami dalyvius.
10. Pažeidus šiuos nuostatus gresia diskvalifikacija arba baudžiamoji atsakomybė.

3. Komanda

1. Komandoje negali būti daugiau nei 5 asmenų.
2. Komandos pristatomų robotų kiekis yra neribojamas.
3. Komandos bus skirstomos į dvi kategorijas: „Junior freestyle“ – šioje kategorijoje galima dalyvauti tik iki 16 metų amžiaus dalyviams, „Freestyle“ – šioje kategorijoje galima dalyvauti nuo 16 metų amžiaus dalyviams imtinai.

4. Varžybų eiga

4.1. Paroda

Kiekvienas dalyvis gaus demonstracijai skirtą vietą, kurioje turės pristatyti savo kūrinį renginio Vielankytojams ir vertintojams.

4.2. Prezencija

Demonstracijų vietoje dalyviai gaus tik stalą bei kėdę. Rekomenduojama naudotis prezentacinėmis priemonėmis (projektorius, plakatai ar kt.), kad Jūsų pristatomas kūrinys būtų kuo įdomesnis ir suprantamesnis lankytojams bei vertintojams.

4.3. Vertinimas

1. Robotai bus vertinami sudarytos nešališkos vertinimo komisijos, kuri juos įvertins šiuose keturiuose kriterijuose: idėja; roboto estetiškumas; inovatyvumas; prezentacija.
2. Kiekvienas kriterijus vertinamas pagal skalę nuo 1 iki 10. Maksimalus įmanomas surinkti taškų skaičius yra 40.
3. Abiejų kategorijų dalyviai bus vertinami vienodai.

4.4. Nugalėtojo išrinkimas

1. Laimėtojai nustatomi pagal taškų sumą.
2. Laimi dalyvis, surinkęs daugiausiai taškų.